

Замисъл на Академията и обща информация

Образователната инициатива SUPERлятна академия „Аз мога - тук и сега“ има за цел създаване на атмосфера, в която талантиливи ученици и учители от средното образование, могат да се развиват и усъвършенстват в областите: **разработката на софтуер; мобилни приложения (app); веб и графичен дизайн; (digital)бизнес развитие и управление на проекти; game dev - разработка на видеоигри; реклама и маркетинг; креативно мислене и нови дигитални технологии.**

За целта, академията предлага съвременен модел за обучение, включващ следните ключови елементи: работа в екип, ситуационно обучение - в основата му е **проектно-базираното обучение** ([Project Based Learning - PjBL](#)) и интердисциплинарност.

Неотменна част от модела на обучение е екипната работа и самооценката на изпълняваните проекти. Комуникацията лектор-курсисти в тази форма на обучение е значително по-свободна.

Лектори в академията са най-изявените специалисти в различните сегменти на ИТ и рекламния бизнес, водещи дизайнери и популярни лица от визуалните изкуства.

Защо да участвам?

- Защото ще бъдеш сред най-добрите специалисти в България;
- Защото ще се учиш от най-добрите специалисти в България;
- Защото ще бъдеш до най-популярните артисти от сферата на визуалните изкуства в България;
- Защото ще имаш за ментори (не само в рамките на Академията) най-добрите специалисти, дизайнери и маркетинголози в България;
- Защото искаш да си професионалист!?
- Защото ще можеш да комбинираш полезното обучение с изключително приятната обстановка на нашия Домакин и компанията на най-надъханите, амбицирани и мотивирани участници;
- Защото искаш да развиеш цялостно потенциала си за бизнес моделиране и правилно структуриране на идеите си;
- Защото ще е края на август, когато ще е горещо, а ти ще можеш да се спасиш от жегите в прохладния Девин с вековните гъсти гори и басейните с минерална вода! :)
- **А ти можеш ли? :-)**

Какво ще науча?

Академията ще бъде проведена в 2 етапа. През първия етап всички участници ще придобият общи познания по маркетинг и бизнес развитие, бизнес моделиране, креативност и нови дигитални технологии... с което ще се помогне на учениците и учителите да развият уменията да управляват цялостно бизнес проект!

През втория етап, участниците ще бъдат обучавани от най-добрите експерти - сегментирано по техните интереси: (web)Дизайн, Front-end Development, Програмиране, Фотография+Видеоклип=Мултимедия, Реклама и маркетинг или GAME DEV = разработка на

видеоигри.

Целта: Да се реализира mobile app и/или web проект - издържан на ниво стандарти в програмирането, правила и иновативни тенденции в дизайна.

Ще се оценява с приоритет издържаните идеи, дори и да не са напълно развити, но показващи потенциала им.

За по-добри резултати, вкарваме и състезателен елемент, като екипа, реализирал най-добрите резултати ще бъде награден.