

Front-end web development

Информация и правила за категория "Front-end web development"

Участниците в категория FE (Front-end web development), наричат [slice-bat](#), начална страница, като е възможно и вътрешна спрямо сложността на заданието, както и свързването на статичните страници с **REST API**.

По време на състезанието на участниците в категория FE, **е разрешено използването на Интернет ако има такъв**, но изрично се **забраняват** инструменти за генериране на код, изкуствен интелект или друг код който не е написан/измислен от тях. По време на състезателния ден екипа на АМТИС, жури както и ментори ще следят стриктно дали всичко което е включено в работата на участника е негово.

Софтуерът, с който участниците разработват продукта по заданията, е по избор. В това число се включват операционна система, IDE като всеки от **участниците носи отговорност** върху лицензионните права на дадения такъв.

Дизайнът се предоставя от журито в деня на състезанието. За получаване на дизайн всеки от участниците е длъжен да има [верифициран акаунт](#) в [официалния Discord сървър на АМТИС](#) и да се увери, че вижда каналите за комуникация пригодени за категория FE.

Всички участници са длъжни да имат активен [GitHub](#) акаунт. Той ще служи за предаване на решенията и ще улесни журито в процеса на оценка. Участниците също трябва да [покажат базови умения в работата с Git](#), като това ще бъде важен елемент от процеса на състезанието.

За преглеждане на дизайна ще се използва [Figma](#), като всеки участник е длъжен предварително да има създадена регистрация с негов личен email (**по възможност този с който е регистриран във формата за регистрация, за участие в състезанието**).

Процесът по нарязване на уебсайта позволява използването на актуални, както и остарели (дават се по-малко точки към крайното оценяване) към момента **HTML5, CSS3 (вкл. при желание LESS, SASS) и vanilla JavaScript**.

Използването на CSS и JS frameworks [не е позволено](#).

Изходния код трябва да е лесно четим, да бъде оптимизиран и валидиран по стандартите на World Wide Web Consortium - W3C (w3.org).

Препоръчително е използването на **< picture >** елемент за оптимизиране на изображенията от дизайна за различни резолюции и размери, както и файловете разширения *AVIF, WEBP, SVG и PNG* спрямо случая и предназначението на всяко едно от тях.

Кодът трябва да бъде оптимизиран за търсещите машини (наречено още като "SEO оптимизация") и да показва знания в употребата и последователността на използване на заглавия (h1-h6), параграфи (p) и всякакви семантични HTML елементи (section, article, aside, header, footer, nav, main), които евентуално биха влезли в употреба, когато дизайнът бъде предоставен за работа.

Допълнителни изисквания и оценяване

Журието предоставя и responsive дизайн, на уебсайта като неговата реализация носи допълнителни точки. Според дизайна и изискванията на журието и организаторите е възможно заданието да бъде mobile first. Това означава, че участниците първо трябва да направят мобилната версия на уеб сайта и след това desktop.

Журието предоставя **WEB API**, което участниците трябва да имплементират на статичната уеб страница. То ще включва **GET, POST, PUT** заявки. Имплементирането му, не е задължително, но носи допълнителни точки.

В края на работния ден, всички проекти се качват в GitHub, като специалните инструкции за инсталация и стартиране се описват в README.md файл.

Време за работа: 7 часа

Жури и ментори в категорията

**Борислав
Герев**

**Мертин
Дервиш**

**Стоян
Костадинов**

Предварителни критерии *

1. Завършеност (0-30);
2. Layout (0-15);
3. Responsive (0-15);
4. HTML5 (0-10);
5. CSS3 (less, sass) (0-10);
6. JS (0-10);
7. Code Style (0-10).

Максималния брой точки които участник може да получи са 100.

*Журието има право в деня на обявяването на задачата да обнови критериите спрямо заданието.